



Aktivitätenplan Januar bis August 2009

Hier ist der neue Aktivitätenplan für die Zeit bis zu den Sommerferien. Bitte beachtet, dass wir uns bis zu den Osterferien nur alle zwei Wochen treffen! Am 18.4. wollen wir wie versprochen in den Heide-Park fahren. Das zweite Halbjahr beginnen wir dann nach den Sommerferien gleich mit Floßbau, dazu werden wir im August einen Samstag brauchen.

Versucht bitte pünktlich zu kommen, damit wir auch was schaffen. Die Uhrzeiten und Treffpunkte sind jeweils (wenn nicht anders angekündigt) bei THW Aktivitäten:

Donnerstags: 17.00 Uhr - 19.30 Uhr, OV Bremen-Mitte, Kleiner Ort 4

<u>Datum</u>	<u>Aktion / Zeit / Besonderheiten (Abschnitt im Themenkatalog)</u>
Do., 15.01.09	Aufgaben und Struktur des THW / Auslandseinsätze (2.1)
Do., 29.01.09	Schlittschuhlaufen (1.5.2)
Do., 12.02.09	Modellbau / Renovierung des Gruppenraumes (1.8.1)
Do., 26.02.09	Renovierung des Gruppenraumes / Modellbau (Gruppenwechsel) (1.8.1)
Sa., 28.02.09	Traditionelles Kohlessen beim THW Treffpunkt: ab 12:00 Uhr, Essen gegen 12:30 Uhr, Ende nach dem Essen Bitte gesonderte Einladung beachten und Kinder und Eltern bis 12.2. anmelden.
Do., 12.03.09	Bewegen von Lasten (Hebekissen, Hydropresse) (2.7.5 / 2.7.6)
Do., 26.03.09	Ortsjugendversammlung anschl. Spieleabend (1.5) Tagesordnung und Einladung folgt
Sa., 18.04.09	Heide-Park (1.2) Weitere Informationen werden noch bekannt gegeben! Eltern und Geschwister können auf eigene Kosten zu unserem ermäßigten Preis mitkommen!
Do., 23.04.09	Transport Verletzter (2.14)
Do., 30.04.09	Stiche und Bunde (2.2.1)
Do., 07.05.09	Minigolf (1.5.1)
Do., 14.05.09	Stegebau (2.15)
Do., 28.05.09	Bergung Verletzter (3.3)
Do., 04.06.09	Einsatzübung Bergung Verletzter (Übungsstrecke!) (3.3)
Do., 11.06.09	Fahren auf dem Wasser (3.7)
Do., 18.06.09	Grillen auf dem OV Gelände (1.5)
Do., 13.08.09	Vorbereitung Floßbau (Hinweis: Ein Samstag im August zum Floßbau!) (3.7)

Den Aktivitätenplan findet Ihr immer aktuell auf unserer Webseite:

<http://www.thw-jugend-bremen-mitte.de/hastedt-vahr/>

